



# MANUAL DO PROFESSOR

# European Money Quiz

- O European Money Quiz (EMQ) é uma competição europeia que pretende promover e testar a literacia financeira dos jovens entre os 13 e os 15 anos.
- O quiz é jogado online o que permite colocar em competição direta milhares de alunos em diferentes localidades.
- As perguntas do quiz incidem sobre temas como poupança, endividamento, segurança digital, gestão do orçamento familiar, entre outros.
- Na segunda edição do EMQ, realizada em 2019, mais de 100.000 jovens de 30 países europeus jogaram o quiz através da plataforma Kahoot!
- Em 2020, a Federação Bancária Europeia, da qual a Associação Portuguesa de Bancos (APB) é membro, pretende que o EMQ bata um novo recorde em toda a Europa.



# Professores

- Os professores terão um papel fundamental a desempenhar ao longo das diferentes fases.
- A principal tarefa é coordenar com a Associação Portuguesa de Bancos (APB) a participação dos seus alunos nos diferentes quiz's. Serão assim o ponto de contacto entre a APB e as escolas em competição.
- É igualmente importante orientar e motivar os alunos na preparação para os quiz's!

## Fases de Jogo

1. **Challenges**: As escolas inscritas realizam um Challenge (na própria escola) para apurar os dois alunos que irão estar na Final Nacional.
2. **Final Nacional**: Os dois vencedores de cada escola vão competir diretamente com os alunos das outras escolas do país. Os dois alunos que vencerem esta prova irão representar Portugal na Final Europeia.
3. **Final Europeia**: os finalistas dos diferentes países vão encontrar-se em Bruxelas e competir diretamente pelo lugar de campeões europeus do European Money Quiz.



# 1. Fase Challenge

## 1.1 APP KAHOOT!

- Para jogar a fase Challenge é necessário que os alunos tenham instalado nos seus dispositivos móveis a aplicação Kahoot!
- A app Kahoot está disponível em IOS & Android.
- Após a instalação da app, é necessário acesso à Internet pois só assim o jogo poderá ser jogado.



## 1.2 MARCAÇÃO DO CHALLENGE

- O challenge será jogado num dia e num horário específico previamente acordado entre a escola e a APB (*calendário Doodle a enviar oportunamente*).
- No dia da competição, o professor irá receber um código (pin) enviado pela APB que dará acesso ao quiz.
- Neste dia e horário, todos os alunos inscritos na iniciativa deverão jogar em simultâneo através dos seus dispositivos móveis. É importante garantir que todos os alunos têm a aplicação instalada e acesso à Internet.
- Cada pin gerado está limitado a 50 jogadores. No caso da escola ter inscrito mais de 50 alunos a APB enviará mais do que um pin.

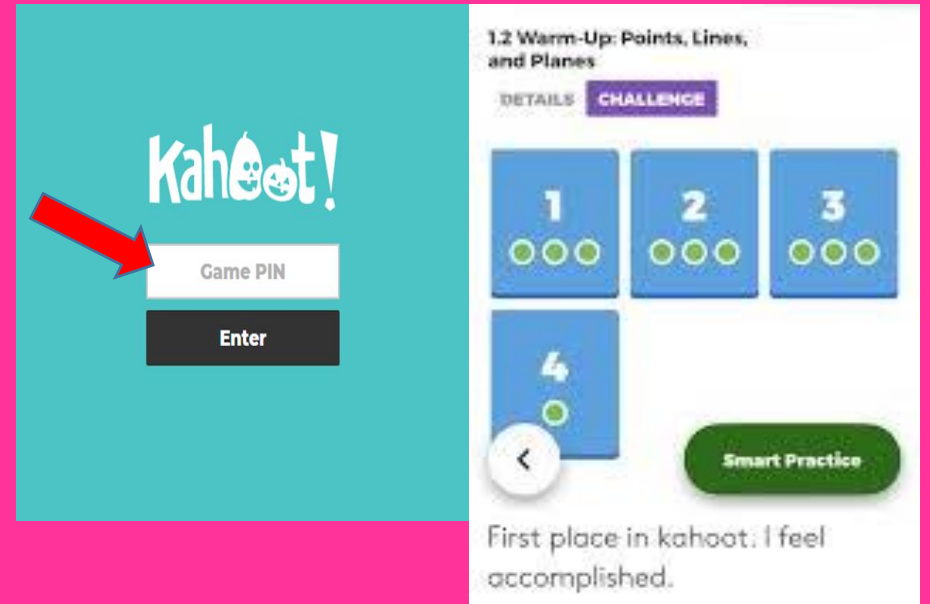
NOTA: O professor terá que assegurar que os alunos da escola se dividem em grupos de 50 para atribuir um pin por grupo.

### 1.3 REGISTO

- Depois de ter inserido o pin do quiz, o jogador deverá aceitar o *challenge*, clicando na tecla correspondente “Accept”.
- As perguntas vão surgir em diferentes “rounds”, cada um com 3 perguntas. Para iniciar o quiz, o jogador deve carregar no “round” com o número 1.
- Depois deverá inserir o **nickname** de acordo com a seguinte regra: Iniciais da Escola/Ano/Turma/Nº Aluno e carregar em “Go”.

Exemplo: Escola Secundária Sebastião da Gama, 7º ano, Turma A, Aluno nº22  
Nickname: ESSG7A22

- O nickname deverá ter um limite máximo de 15 carateres.
- No caso do não cumprimento desta regra os alunos serão desclassificados.



## 1.4 JOGAR

- Cada *challenge* terá 20 perguntas, cada uma com 30 segundos para responder.
- Após ler a pergunta no telefone, o jogador deverá carregar apenas na cor da resposta que considera correta.
- Não basta acertar na resposta, importa também ser o mais rápido.
- No final de cada pergunta o aluno deverá carregar na tecla “**Next**” para aparecer a próxima pergunta.
- Para efeitos de competição, os alunos só podem jogar uma vez.



## 1.5 VENCEDORES

- Entre cada pergunta irá aparecer no “Scoreboard” a pontuação que o aluno está a ter.
- No final, os alunos terão acesso à tabela das classificações (“LeaderBoard”) onde poderão ver a pontuação com que acabaram o quiz.
- Conhecidos os vencedores, o professor deverá registar o nome e a pontuação dos 5 primeiros classificados e enviar estes dados para a APB.
- Os dois primeiros lugares passam à Final Nacional. Os restantes 3 alunos serão “suplentes” no caso dos dois primeiros não conseguirem ir representar a escola.
- Mediante a devida autorização, pedimos ao professor que tire fotografias da competição e partilhe com a APB.

Leaderboard		Questions
1	Isabella	<div><div></div></div> 7307
2	Christina	<div><div></div></div> 5889
3	Nancy	<div><div></div></div> 5317
4	Annie	<div><div></div></div> 4606
5	Ben	<div><div></div></div> 3770
6	Dawn	<div><div></div></div> 3016
7	Cameron	<div><div></div></div> 1828
8	Luigi	<div><div></div></div> 1782
9	Lewis	<div><div></div></div> 962

## 2. Final Nacional

- A final nacional vai decorrer no dia 25 de Março, em Lisboa (*programa a anunciar oportunamente*).
- Os alunos poderão estar presencialmente na final, acompanhados pelo respetivo professor, ou poderão jogar esta competição em *streaming* a partir da respetiva localidade (*indicações a enviar posteriormente*).
- As escolas que optarem por levar os alunos à Final Nacional, em Lisboa, terão que assegurar as despesas de deslocação, assim como, os seguros e autorizações inerentes.
- A dupla que vencer a Final Nacional irá representar Portugal na finalíssima europeia, competindo assim com jovens de outros países.



### 3. Final Europeia

- 28 e 29 de Abril, Bruxelas
- Durante dois dias mais do que competirem contra jovens de outros países, os finalistas terão oportunidade de trocar experiências com outros jovens e aprender mais sobre Bruxelas e a União Europeia.
- Os campeões europeus receberão um prémio em dinheiro para a respetiva escola investir num projeto de educação financeira.



## 4. Onde posso saber mais?

Aqui encontra alguns link's com conteúdos úteis para o EMQ:

- **Plano Nacional de Formação Financeira:** <https://www.todoscontam.pt/pt-pt>
- **Caderno de Educação Financeira:** <https://www.dge.mec.pt/cadernos-de-educacao-financeira>
- **Associação Portuguesa de Bancos:** <http://www.apb.pt/>
- **European Money Quiz (EBF):** <https://www.ebf.eu/europeanmoneyquiz/>  
<https://www.ebf.eu/europeanmoneyquiz/practice/>
- **Redes Sociais EBF:** <https://twitter.com/MoneyQuizEurope>  
<https://www.facebook.com/EuropeanMoneyWeek/>
- **Plataforma Kahoot:** <https://kahoot.com>



**BOA SORTE!**