

Termos e condições - European Money Quiz

Participar na Competição

1. A competição está aberta a estudantes dos 13 aos 15 anos, da Albânia, Alemanha, Áustria, Bélgica, Bulgária, República Checa, Croácia, Eslováquia, Eslovénia, Espanha, Estónia, Finlândia, França, Grécia, Hungria, Irlanda, Islândia, Itália, Letónia, Lichtenstein, Lituânia, Luxemburgo, Montenegro, Noruega, Países Baixos, Polónia, Portugal, Reino Unido, Sérvia, Suécia.
2. Os estudantes podem participar independentemente das suas áreas de estudo.
3. Para participar, devem:
 - a. Criar um *username* para a respetiva sala de aula, o qual será usado em todos os registos / comunicações com os organizadores do European Money Quiz: (Abreviatura do país) (código postal) _ (iniciais do nome da escola) _ (número / letra da sala de aula)
 - i. Por exemplo: St. John's School, Bélgica, classe do professor - 3B = BE1000_SJS_3B
 - b. O registo será gerido pelas associações bancárias nacionais participantes. Em certos países, os participantes poderão ser instados a efetuar o seu registo *online* para poderem participar nas finais nacionais.

Contactos e Privacidade

4. Se tiverem de se registar *online*, os participantes poderão ter de fornecer dados sobre a sua escola e o contacto do professor que representa a sala de aula. Esses dados só serão utilizados pela EBF e pelos respetivos membros no âmbito da competição, e não para quaisquer outros fins.
5. Ao inserirem os respetivos dados pessoais, os estudantes e professores participantes concordam com a divulgação do nome da equipa vencedora e dos seus membros nos *sites* da EBF e/ou da sua associação nacional, bem como em material promocional.
6. Os vencedores nacionais concordam em aparecer em fotografias e/ou vídeos realizados durante as finais europeias que se realizarão em Bruxelas, a 28 e 29 de abril de 2019.

Seleção dos vencedores

7. O vencedor nacional será a sala de aula que conseguir dar o maior número de respostas corretas no mais curto espaço de tempo, respondendo às perguntas através da plataforma *online* Kahoot!.
8. As associações bancárias nacionais anunciarão apenas os participantes que ficarem nos cinco primeiros lugares do respetivo país.
9. Os vencedores nacionais devem comunicar a sua vontade de participar nas finais europeias **no prazo de sete dias** a partir da data de encerramento da competição. Se a associação bancária nacional não conseguir contactar o vencedor, ou se o vencedor não puder aceitar o

Federação Bancária Europeia AISBL

Bruxelas / Avenue des Arts 56, 1000 Brussels, Bélgica / +32 2 508 3711 / info@ebf.eu

Frankfurt / Weißfrauenstraße 12-16, 60311 Frankfurt, Alemanha

Registo de Transferência da UE / Número de identificação: 4722660838-23

prémio, a associação bancária nacional poderá atribuir o prémio a um vencedor alternativo, selecionado de acordo com os presentes termos e condições.

10. Cada sala de aula vencedora nacional deve selecionar dois alunos e um acompanhante adulto (pai/mãe ou professor) para viajarem para Bruxelas, a fim de participarem na final europeia. A EBF e os respetivos membros não são responsáveis pela seleção dos dois alunos.
11. As associações bancárias nacionais contactarão a equipa vencedora, para efeitos de organização da viagem para a final europeia realizada em Bruxelas.
12. Na final europeia, as equipas serão compostas por dois participantes de cada país, que responderão no seu idioma nacional. Todas as perguntas das finais nacionais são realizadas simultaneamente em vários idiomas. Os vencedores europeus serão a equipa participante que conseguir dar o maior número de respostas corretas no mais curto espaço de tempo, conforme identificado pela plataforma Kahoot!. O anúncio da equipa vencedora será feito no local.
13. A equipa vencedora receberá um prémio para a sua sala de aula.

Outras regras

14. A EBF e os respetivos membros não se responsabilizam por quaisquer danos, perdas, ónus, lesões ou deceções incorridos ou sofridos pelos participantes como resultado da competição ou da aceitação do prémio.
15. A EBF declina ainda qualquer responsabilidade por lesões ou danos nos dispositivos dos participantes ou de qualquer outra pessoa relacionados ou resultantes da participação ou do *download* de qualquer material relacionado com a competição.
16. O prémio não inclui seguro de viagem, despesas pessoais ou custos acessórios, salvaguardando indicação em contrário.
17. Cabe ao vencedor do prémio garantir que possui um documento de identificação válido e um seguro de viagem, bem como os vistos necessários e as permissões de pais / tutor legal para a sua viagem.
18. A EBF e os respetivos membros poderão desclassificar qualquer participante suspeito de qualquer tipo de fraude e remover os seus resultados da base de dados de jogadores.